Rudá de Souza Leite

Atividade de Pesquisa – Framework

* Explicar o que é um framework;
* Explicar as vantagens e desvantagens de usar um framework;
* Citar 3 exemplos de frameworks Java;

Um Framework pode ser definido como um tipo de Template que possui diversas funcionalidades com a finalidade de ajudar o desenvolvedor de Software, facilitando e resolvendo determinados problemas em uma arquitetura bem estruturada.

Os Frameworks são cada vez mais utilizados no mercado por conta de suas diversas vantagens. Uma delas é a questão de otimizar o tempo. Pois com ele, o desenvolvedor não precisa criar tudo do zero podendo adaptar as funcionalidades disponíveis para a necessidade de cada projeto. Outras boas vantagens que podemos citar é: a padronização dos códigos, ajudando na boa prática e na fácil visualização do código; redução de custos e consistência nos programas desenvolvidos, diminuindo o número de bugs.

O Framework possui mais vantagens que desvantagens, mas podemos citar algumas desvantagens. Uma das coisas é que o fato de facilitar pode acomodar o desenvolvedor, fazendo com que negligencie o conhecimento da linguagem nativa. Por isso é recomendado que o programador aprenda a linguagem antes do Framework, para não ficar preso a ele. Outro ponto é saber qual escolher o Framework, afinal, hoje possui diversas possibilidades, umas boas e outras nem tanto. Se o desenvolvedor não souber qual utilizar pode estar comprometendo a performance do programa, limitando suas funcionalidades.

Aqui podemos citar 3 exemplos de Frameworks Java:

1. Spring
2. Struts
3. Play